**LEVEL 1**

Karakter mağaraya düştüğü zaman hareket eder. elindeki fenerle dağılan eşyalarını görür. Çantasına yönelir ve alır.

**Hoca:**  
-Yukardan hoca çantanı kontrol et. Fırçanla kazmanı düşürmüşsün topla onları.

Karakter elinde fener ile mağaranın dar kısmından geçerken el fenerinin pili biter ve ortam kararır. Sadece kendi etrafını görebileceği kadar ışık olur. Yarasalar ses çıkararak üzerine doğru gelir. Yarasaların sesini duyunca kullanıcı korkar.

**Hoca:**

Aman yağlı boya, sakın değmesin. Yarasalara dokunursan korona olursun hehe. Canın gider oğlum sakın dokunma. Koş Koş Koş

**Hoca**

1.Hah! Elin ayağın da uyuşmuştur, hareket etmeyi de unutmuşsundur şimdi sen.

2.Elinin altındaki D tuşu ile sağ bacağını çalıştırda uyuşukluğunu at. Osmanlıspor'dan Ufuk antrenmana mağara içinde devam ediyor.

*(Oyuncu D tuşuna basarak sağa hareket eder.)*

3.Helal ulan kerata! Şimdi de A ’ya basarak sol tarafı çalıştır bakayım.

*(Oyuncu A tuşuna basarak sola hareket eder.)*

4.Helal çocuğum!

Sende hala umut görüyorum, adam olacaksın be Arif!

**Oyuncu**

Hocam ben Arif değilim.

**Hoca**

Her neyse işte Ekrem. Ayağının altında çantandan dökülen eşyaları göremiyorsun daha. Eğil de bir al onları.  
  
—karakter çantayı e tuşu ile alır, üstte menü açılır—  
  
**Hoca:** Yol boyunca ihtiyacın olacak her şey burada elinin altında olmalı.

**Oyuncu**

Pfft.

Peki, neredeyim ben? Mağara mı burası?

**Hoca**

Hahahah, demek sonunda hakettiğin yerdesin. Projelerimi yapmamanın cezası! Cehennem.

**Oyuncu**

Allah taksiratımı affetsin.

Peki derin bilgilerinizle bana yardımcı olurmusunuz?

Sayın İlter Altaylı hocam.

**Hoca**

Cehaletinin bende makul bir zemine oturması şart değil. Fakat yine de bana muhtaçsın tabii.

Eh, yapacak bir şey yok..

**Oyuncu**

İlerde bir dikilitaş görüyorum.

*(Oyuncu dikilitaşa doğru ilerler. Yanına geldiğinde E tuşu ile etkileşime geçer.)*

(Antik dilde yazı çıkar.)

**Oyuncu**

Taş üzerinde iliştirilmiş bir not var hocam. Göktürk Alfabesine benziyor.

**Hoca**

O dersi neden alttan aldığın şimdi anlaşılıyor..Cahil çocuğum..

E hadi biraz zorla da çevir şunu!

**Oyuncu**

Hocam harfler çok yabancı ya…Bu harfler kalktı bitti medeniyetimiz…

**Hoca**

Sanki harfler eskisi gibiyken o medeniyetin içine gömüldüydünüüüzz… Almadın mı dersini sen bunun… Eğitsem bile cahil kalabilme başarısını kimseyle paylaşmıyorsun.

*(Oyuncu E tuşu ile üzerine gelip çevirmeye çalış yazısına tıklar.)*

**Oyuncu**

Hmm…

‘’Erlik mağarasında 13. günüm.Tengri beni korusun, Ülgen’in egemenliği daim olsun. İnsanlık Erlik’in haylazlık ve kötülüklerinden sakınsın.’’

**Hoca**

Erlik mi?

Geçmiş olsun çocuğum, keşke cehennemde olsaymışsın.

**Oyuncu**

B-BEN BAŞKA BİR EVRENE Mİ GEÇİŞ YAPTIM YANİ!?

**Hoca**

Heyt bıyığını sevdiğim çocuğum be, arada kafan çalışıyor.

Hadi hadi, durma da bir şeyler kazmaya bak.

Belki birkaç işe yarar şey bulursun. Ellerini kulan.

*(Tümsek gibi duran kazı alanına gelir ve E tuşu ile zemine tıklayarak kazı eylemini gerçekleştirir.)*

Yoksa da Erlik’ e akşam yemeği olursun hahah..

Şaka şaka. Dua et ki ben sana yardım ediyorum. Yoksa bu ot beyninle hayatta kalamazsın..

**Oyuncu**

Maşallah hocam, inşallah hocam. Allah sizi başımızdan eksik etmesin hocam.

**Hoca**

Çocuğum eğer ki ortada bir Erlik varsa doğada ondan kurtulmanı sağlayacak malzemelerde vardır.

Hayatın kanunu budur sorgulama Uluğ.

İlerlemeye başla ve yol boyunca kazılar gerçekleştir. Mutlaka işe yarar şeyler bulursun. Umarım yani, eşek değilsin ya.

— Karakter ilerler ve mağara içerisine çizilmiş duvar resimleri dikkatini çeker.   
(Tıklanabilir olması gerekir sanırım ya da yaklaştığında hoca anlatır)

Karakter fırçası ile inceleme yapar, aletlerini kullanır .  
(Bengitaş’ a dokunur; kitaptan Bengitaş ile sayfa açılır. )  
  
**-Hoca;**

Buradaki tek kişi sen olabilirsin şu an Seton, ama senden öncesi de vardır elbet. Dikkat et yapılara ve çıkış için ipuçlarını aman kaçırma evladım.

—-Yarasalar gelir. sesten ürken topluluk halinde.  
  
**-Hoca:**  
Aman dikkat et yarasaların akşam yemeği olacak gibisin.

—--- 4 yarasa sonrasında bir öcü gelir.

**-Hoca:**  
Maç vardı da bedava bilet mi dağıttılar bunların ardı arkası kesilmiyor.

—-- tekrar 5 yarasa sonrası bir öcü geçer. (toplam 2 öcü)  
—------------yarasa %5 can götürür , item düşürmez / öcü %6 can götürür item düşürmez.------

**Hoca:**  
Sen çalışırken ben de sana bir anımı anlatayım ahahuhhh aklıma geldi de hahahuhuh. Senden cahil olmasın bir öğrencim, Einstein ile tanışsaydın ne yapardın diye sordu çocukcağızın biri bana. Ben bir şeyler yapar muhabbet kurardım da aman diyeyim dedim senin gibi bir cahili görse Einstein kesin ‘’parçalardı’’ ahahauhau  
  
**Oyuncu:**

Hocam dünyadaki tek cahil ben değilim yani. :D

—---- İskeletler gelir. Drop olarak 4 coin düşer. 5 iskeletten. /// İskelet can yeme %7

**Hoca:**  
Sen yine yaşarsın da bazıları keşke ölse… Cahillik zor. Bunu bilmeden yaşamakta ne bileyim. Hadi hadi elin çalışsın biraz.

**Oyuncu:**  
Bu azimle ben dünyayı feth ederim hocam.   
  
**Hoca:**  
Adamın biri aya 7+1 villa yapacağım diyor bizde hala dünya düz mü yuvarlak mı haah düz tepsi gibi evet içinde de su yerine şerbet var. Gir içine ninenin dantelleri gibi ol. Televizyonun üzerine örtsünler seni.

**-Hoca;**  
Gerçekten yerin dibine girmeni istediğim oldu da böylesini kastetmemiştim tabi… Etraf soğuk ve boğuk. Gulyabaniler serüvene çıkmış kişileri yiyip yutan varlıklar olarak bilinmektedir. Alim Allah yutuverirler seni, dikkat et…  
  
—--Mini gulyabanilerden 6 coin düşer. Büyük gulyabaniden muska düşer.  
  
**Hoca:**

-Muskayı buldun aferin, hadi bakalım şansın açık olsun fena değilsin. Bir DC veririm derste sana.

**-Hoca:**   
Suyun kaynama noktasını ilk bulan sen olsan gider çay demlersin heralde. Bu vizyon ile bulduğunu da heba edersin sen. Yaklaştır şunu yakın gözlüğüm yok.